|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 우선순위 | 종류 | 연산자 | 결합방향 |
| 1 | 최우선연산자 | ( ), [ ] | 좌->우 |
| 2 | 단항연산자 | ++, --, +, -, (type), !, ~ | 좌 <- 우 |
| 3 | 산술연산자 | %, /, \*, +, - | 좌->우 |
| 4 | 쉬프트 연산자 | >>, <<, >>> | 좌->우 |
| 5 | 관계연산자 | <, <=, >, >=, ==, != | 좌->우 |
| 6 | 비트논리연산자 | &, ^, |, | 좌->우 |
| 7 | 논리연산자 | ~, &&, || | 좌->우 |
| 8 | 삼항연산자 | ? : | 좌 <- 우 |
| 9 | 대입연산자 | =, +=, -=, \*=, %=, /=, >>=, <<= | 좌->우 |

1.조건문이란?

개발자가 작성한 코드를 조건에 따라 코드의 실행 흐름을 다르게 동작하도록 제어하는 것이라고 할 수 있다.

2.조건문의 종류

if문과 switch문

3.if문

If( 조건 ){

실행문;

}

If( 조건 ){

실행문;

}

else{

실행문;

}

If( 조건 ){

실행문;

}

else if( 조건 ){

실행문;

}

else{

실행문;

}

4.swith문

swtich(변수){

case 값1: //변수 값이 1일경우 break;

case 값2: //변수 값이 2일경우 break;

default; // 변수값이 1,2 모두 아닐경우

}